

Heb jij het al in de vingers?

VINGERHOEDJES MET OPDRACHTEN!



Benodigdheden:
pen/stift en vierkant vel papier
Aantal deelnemers:
vanaf 2 spelers
Leeftijd: vanaf 6 jaar

Uitleg spel:

Volg onderstaande stappen om dit leuke en eenvoudige spel te spelen:

- 1 Neem een vierkant vel papier.
- 2 Vouw de 4 hoeken naar het midden toe.
- 3 Vouw vervolgens de punten die

elkaar raken naar buiten toe, zodat dezelfde punten op de buitenste lijnen van het vierkant vallen.

- 4 Draai het papier om en vouw vervolgens de hoeken naar het midden toe, zodat de punten elkaar in het midden raken. Er ontstaat nu een vierkant met 4 hoeken die naar elkaar toegevouwen zijn.
- 5 Vouw het papier nu naar binnen toe, dus doormidden, en stop de duimen in de 2 onderste openingen en de wijsvingers in de 2 bovenste openingen. Houd nu alle punten tegen elkaar aan. Nu kunnen de 'hoedjes' met de vingers bewogen worden.

- 6 Schrijf in de binnenzijde van de hoedjes opdrachten, zoals: ren een rondje, zing een liedje, geef een kus, raad het getal of de kleur die is opgeschreven en koppel die opdrachten aan een getal.

Zegt een speler het getal drie, dan zal de andere speler met de twee duimen en twee wijsvingers de hoedjes drie keer open en dicht doen. Dit gebeurt door eerst de wijsvingers en duimen tegen elkaar aan te doen, daarna weer van elkaar af te houden door de duimen en de wijsvingers te spreiden. De volgende stap is weer de duimen en wijsvingers naar elkaar toe te



brengen zodat de hoedjes weer bij elkaar zijn en daarna de linkerduim en wijsvinger en de rechterduim en wijsvinger te openen. Elke opening is 1 tel.

Er kunnen 8 opdrachten gegeven worden. Één speler noemt een getal, de andere speler beweegt het hoedje en doet dit het genoemde aantal keren open en dicht. Er zijn dan getallen zichtbaar, waarvan de speler mag kiezen welk getal (hoedje) geopend mag worden. Onder dat getal wordt een opdracht zichtbaar en deze moet de andere speler uitvoeren. Als de opdracht goed is uitgevoerd, gaat de beurt naar de andere speler.

Varianten:

Het spel kan ook met een versje of liedje gespeeld worden in plaats van het noemen van een getal. Bijvoorbeeld: 1-2-3-4, hoedje van, hoedje van, 1-2-3-4, hoedje van papier.

Er kan ook gespeeld worden om het aantal opdrachten. Degene die alle opdrachten gespeeld heeft, is de winnaar of juist niet!

Veiligheid:

Zorg voor leuke, ongevaarlijke en haalbare opdrachten.

