

Raak jij van het padje?

HINKELLEN



Benodigheden:
een (zelfgemaakt)
hinkelpad van stoepkrijt
en een steentje of takje
Aantal deelnemers:
vanaf 1 speler
Leeftijd: vanaf 4 jaar

Uitleg Spel:

Een hinkelpad kan prima zelf getekend worden met stoepkrijt of speciale verf. Het pad bestaat uit vakken en loopt van 1 t/m 10. Het doel van het spel is dat de spelers van vak 1 naar vak 2 gaan en zo uiteindelijk bij vak 10 uitkomen. Hoe lang een hinkelpad wordt, is afhankelijk van met welke lengte het pad door de speler(s) wordt getekend.

Een speler staat voor het pad en gooit van een afstandje met een steentje, krijtje of ander voorwerp op het vakje met het cijfer 1. Is het raak, dan moet de speler dit vak overslaan met hinkelen. De speler begint dan door met 1 been op het 2^e vakje te springen en hinkelt vervolgens door naar het 10^e vakje. Eenmaal op het eind aangekomen, hinkelt de speler weer terug. Staat de speler weer op het 2^e vakje, dan moet hij het steentje al balancerend op 1 been weer oprapen uit het 1^e vak. Als dit lukt, dan springt de speler over het 1^e vak heen en is hij weer terug bij het begin.

Als alles goed is gegaan en de speler heeft het hinkelpad met 1 been en binnen de vakken gehinkeld, dan mag hij nog een keer! De bedoeling is dan om het steentje in het eerstvolgende vak te gooien.

In dit geval vakje 2. Is deze worp raak, dan springt de speler op de 1, slaat de 2 over en gaat vanaf de 3 weer hinkelend verder naar het einde. Hij gaat vervolgens weer terug totdat hij op het vak met de 3 staat. Vanuit de 3 pakt de speler het steentje uit vakje 2 op, slaat deze over met hinkelen en springt naar de 1. Er mag gegooid worden totdat de speler mis heeft gegooid, niet binnen de lijntjes heeft gehinkeld of met beide benen de grond heeft geraakt. Een andere speler is dan aan de beurt en neemt het krijtje, stokje of steentje over. Wie als eerste bij het vakje 10 eindigt, is de winnaar!

Varianten:

De hinkelpaden kunnen per vorm en cijfers variëren, dus maak het zo leuk en uitdagend als je zelf wilt! In sommige gevallen mogen beide benen wel de grond raken, dit kan in overleg gaan. Er kan ook voor worden gekozen om binnen een bepaalde tijd het hinkelpad te hebben gehinkeld. Bijvoorbeeld heen en terug in 1 minuut.

Veiligheid:

Hinkel op rustige en kindvriendelijke speelruimtes.